

Guía DIY Arcade para Casa

Componentes técnicos, bricolaje del mueble, montaje y checklist final

Cómo montar tu propia consola arcade para casa: componentes, bricolaje y checklist completa

Montar una consola arcade para casa es uno de los proyectos DIY más atractivos para cualquier amante de los videojuegos retro. No necesitas ser ingeniero, pero sí conviene entender bien qué piezas hacen falta, qué tipo de mueble quieres construir y qué sistema vas a usar para ejecutar los juegos.

A grandes rasgos, puedes construir tres tipos de proyecto:

1. Consola arcade plug-and-play: una caja con joysticks y botones que conectas a una TV.
2. Bartop arcade: una máquina compacta de sobremesa con pantalla integrada.
3. Máquina arcade full-size: recreativa de pie, más grande, más inmersiva y más exigente a nivel de bricolaje.

La base técnica suele ser similar: una placa o miniordenador, una tarjeta de almacenamiento, un sistema de emulación, joysticks, botones, encoder USB, cableado, fuente de alimentación y una caja o mueble donde integrarlo todo. RetroPie, Batocera y otros sistemas de emulación permiten transformar una Raspberry Pi o un mini-PC en una plataforma retro completa; RetroPie, por ejemplo, se instala sobre un sistema operativo y puede arrancarse desde una imagen en tarjeta SD en modelos compatibles. (retropie.org.uk)

1. Elegir el formato del proyecto arcade

Antes de comprar piezas, lo primero es decidir qué quieres construir.

Opción A: consola arcade para conectar a la TV

Es la opción más sencilla. Consiste en fabricar una caja de madera, metacrilato o MDF con dos joysticks, botones y una placa interna. No lleva pantalla propia. Se conecta a la televisión por HDMI y funciona como una consola arcade doméstica.

Es ideal si quieres gastar menos, ocupar poco espacio y evitar el trabajo de construir un mueble grande. En la práctica, este tipo de arcade es “una caja con agujeros, joysticks, botones y una Raspberry Pi o miniordenador dentro”, como muestran varios proyectos DIY de mandos arcade caseros. (kynesilverhide.github.io)

Opción B: bartop arcade

El bartop es el punto medio perfecto: tiene pantalla, altavoces, controles y mueble propio, pero no ocupa tanto como una recreativa completa. Se coloca sobre una mesa, escritorio o mueble.

Es probablemente la mejor opción para la mayoría de usuarios porque ofrece una experiencia arcade real sin necesitar una habitación dedicada. Hay guías de construcción bartop con Raspberry Pi que usan MDF, monitor de 17” o 19”, joysticks, botones, altavoces y paneles cortados a medida.

([instructables.com](https://www.instructables.com))

Opción C: máquina arcade full-size

Es la experiencia más auténtica. Hablamos de una recreativa de pie, con mueble grande, pantalla integrada, panel de mandos amplio, marquesina iluminada y decoración lateral.

Es la más espectacular, pero también la más cara, pesada y compleja. Requiere más madera, más herramientas, más espacio y más precisión en el montaje. Las guías de cabinas arcade DIY suelen incluir planos, listas de cortes, recomendaciones de herramientas, cableado y pasos de ensamblaje. ([tinyarcademachines.com](https://www.tinyarcademachines.com))

2. Componentes técnicos necesarios

2.1. Cerebro del sistema: Raspberry Pi, mini-PC o placa arcade

Aquí decides qué va a mover los juegos.

Raspberry Pi

Una Raspberry Pi es la opción clásica para proyectos arcade caseros. Es pequeña, consume poco, se puede montar dentro del mueble y funciona muy bien para sistemas retro de 8, 16 bits y muchos juegos arcade clásicos.

Para un proyecto actual, yo recomendaría como mínimo:

- Raspberry Pi 4
- 4 GB u 8 GB de RAM
- Fuente oficial o fuente estable
- Tarjeta microSD de calidad
- Caja con ventilación o disipadores

RetroPie dispone de guía oficial de instalación y descarga de imágenes para modelos compatibles, aunque para Raspberry Pi 5 puede requerirse instalación manual o alternativas como Batocera, según el estado de soporte del momento. (retropie.org.uk)

Mini-PC

Un mini-PC es mejor si quieres emular sistemas más exigentes, usar MAME moderno, juegos 3D, Dreamcast, PSP, GameCube o incluso plataformas más avanzadas.

Ventajas:

- Más potencia
- Mejor rendimiento en sistemas 3D
- Más almacenamiento
- Más facilidad para usar Windows, Batocera o LaunchBox

Desventajas:

- Más caro
- Consume más
- Genera más calor
- Necesita más espacio interno

Placa Pandora Box

La Pandora Box es una solución ya preparada que suele venir con muchos juegos y salida HDMI/VGA. Puede ser cómoda para quien no quiere configurar demasiado, pero hay que tener cuidado con la

calidad de la emulación, las listas infladas de juegos y la legalidad del contenido incluido.

Para un proyecto serio y personalizable, normalmente es mejor Raspberry Pi, Batocera en mini-PC o un sistema bien configurado.

2.2. Sistema operativo arcade

Las opciones más habituales son:

- RetroPie
- Batocera
- Recalbox
- Lakka
- Windows + LaunchBox/BigBox

RetroPie

Muy popular en Raspberry Pi. Permite instalar emuladores, configurar mandos, añadir ROMs y usar EmulationStation como interfaz. La documentación oficial explica que RetroPie puede instalarse mediante imagen SD o sobre un sistema Linux compatible. (retropie.org.uk)

Batocera

Muy interesante si quieres una experiencia más “lista para usar”. Batocera tiene buena compatibilidad con mandos y suele detectar muchos controladores automáticamente; si no los reconoce, permite mapearlos manualmente desde EmulationStation. (wiki.batocera.org)

Recalbox

Alternativa sencilla y visualmente amigable. Es buena para usuarios que quieren complicarse poco.

Windows + LaunchBox/BigBox

Más indicado para mini-PC potentes. Permite una interfaz muy profesional, pero requiere más configuración.

2.3. Almacenamiento

Para Raspberry Pi:

- microSD de 64 GB mínimo
- microSD de 128 GB si quieres más sistemas
- Marca fiable: SanDisk, Samsung, Kingston de gama buena

Para mini-PC:

- SSD de 256 GB mínimo
- SSD de 512 GB o 1 TB si quieres biblioteca grande

Conviene evitar tarjetas microSD baratas porque una tarjeta lenta o defectuosa puede provocar cuelgues, corrupción de datos o tiempos de carga lentos. Las guías de instalación de RetroPie y otros tutoriales suelen partir de una tarjeta SD/microSD donde se graba la imagen del sistema. (retropie.org.uk)

2.4. Controles arcade: joysticks y botones

Esta es una de las partes más importantes. Si los controles son malos, la experiencia será mala aunque el sistema funcione bien.

Para dos jugadores, una configuración muy habitual sería:

- 2 joysticks arcade
- 12 botones principales, 6 por jugador
- 2 botones Start
- 2 botones Select/Coin
- 1 botón Hotkey o función especial
- 1 botón de encendido externo, opcional

Para juegos de lucha tipo Street Fighter, lo normal es usar 6 botones por jugador. Para juegos arcade clásicos, muchas veces bastan 2, 3 o 4 botones, pero 6 por jugador te da más versatilidad.

Marcas conocidas:

- Sanwa
- Seimitsu
- Happ / Industrias Lorenzo

Sanwa y Seimitsu son muy populares en sticks japoneses y juegos de lucha. Happ/Industrias Lorenzo se asocian más con tacto occidental clásico de recreativa.

2.5. Encoder USB

El encoder USB es la placa que convierte las pulsaciones de botones y movimientos del joystick en señales que la Raspberry Pi, el mini-PC o Batocera reconocen como un mando USB.

Para dos jugadores tienes dos opciones:

- 1 encoder USB por jugador
- 1 encoder de dos jugadores

Muchos kits DIY incluyen joystick, botones, cables y encoder USB. Algunos encoders económicos funcionan como dispositivos plug-and-play en PC, portátil o Raspberry Pi con RetroPie, y normalmente cada encoder controla un joystick. (botnroll.com)

Para un montaje más profesional también existen placas como IPAC2, muy usadas en cabinas arcade con dos jugadores. Hay guías específicas para configurar controles arcade en RetroPie usando IPAC2. (retroPie.org.uk)

2.6. Cableado

Necesitarás:

- Cables Dupont o faston para botones
- Cables para joystick
- Cable USB del encoder
- Cable HDMI
- Cable de alimentación
- Regleta interna o toma IEC con interruptor
- Bridas para ordenar cables
- Canaletas adhesivas, opcional

Una buena organización del cableado evita fallos, tirones y confusión al reparar. Lo ideal es etiquetar los cables de cada botón: A, B, X, Y, L, R, Start, Coin, Hotkey.

2.7. Pantalla

Depende del formato.

Para consola arcade plug-and-play

No necesitas pantalla. Usas la TV de casa por HDMI.

Para bartop

Recomendación:

- Monitor 17" o 19"
- Formato 4:3 o 5:4 si buscas estética retro
- Resolución 1280x1024 o similar
- Entrada HDMI, DVI o VGA con adaptador

Muchos proyectos bartop usan monitores 17" 4:3 porque encajan bien en el mueble y se parecen más al formato clásico arcade. Algunos tutoriales de bartop mencionan monitores LCD de 17" como opción práctica para este tipo de montaje. (iliketomakestuff.com)

Para full-size

Recomendación:

- Monitor 24" a 32"
- Panel IPS si quieres buenos ángulos de visión
- Entrada HDMI
- Soporte VESA

Si quieres máxima autenticidad retro, puedes investigar pantallas CRT, pero son más pesadas, delicadas y complicadas. Para la mayoría de usuarios, un monitor LCD/IPS es más práctico.

2.8. Audio

Opciones:

- Altavoces USB
- Altavoces de PC 2.0 desmontados
- Amplificador pequeño clase D
- Altavoces de 3" o 4"
- Salida jack 3,5 mm o HDMI audio

Para bartop o full-size, una combinación sencilla sería:

- Amplificador estéreo pequeño
- 2 altavoces de 4 ohmios u 8 ohmios
- Rueda de volumen accesible
- Rejillas protectoras

No hace falta un sistema enorme. Lo importante es que el sonido sea claro y que el volumen pueda regularse fácilmente desde el exterior o desde una zona accesible.

2.9. Alimentación y seguridad eléctrica

Aquí conviene ser prudente. Para un proyecto básico puedes usar:

- Fuente oficial de Raspberry Pi
- Fuente del monitor
- Regleta interna
- Interruptor general externo

Para un montaje más limpio:

- Entrada IEC con fusible e interruptor
- Regleta interna fijada al mueble
- Cableado ordenado con bridas
- Protección contra tirones
- Ventilación interna

Si no tienes experiencia con electricidad, evita modificar fuentes de alimentación o cableado de 220V. Usa fuentes comerciales cerradas y regletas de calidad. La parte de bricolaje se puede hacer en casa,

pero la electricidad debe montarse con mucho cuidado.

2.10. Ventilación

Una Raspberry Pi dentro de una caja cerrada puede calentarse, especialmente en sesiones largas. Un mini-PC, todavía más.

Recomendación:

- Rejillas de ventilación traseras
- Ventilador silencioso de 5V o 12V
- Disipadores en Raspberry Pi
- Espacio interno para circulación de aire
- No tapar salidas del monitor

En un bartop o full-size, deja respiraderos en la parte trasera o superior. El calor acumulado reduce la vida útil de los componentes.

3. Componentes de bricolaje para la caja o mueble arcade

3.1. Material principal del mueble

Los materiales más usados son:

- MDF de 10 mm, 16 mm o 19 mm
- Contrachapado
- Madera de pino
- Metacrilato para panel superior
- Vinilo decorativo
- T-molding para cantos

El MDF es muy común porque es barato, liso, fácil de cortar y perfecto para pintar o vinilar. En proyectos DIY se usan planchas de madera o MDF para construir el cuerpo del mueble, cortando laterales, base, panel de control, zona de pantalla y trasera. (thegeekpub.com)

Para una consola arcade tipo mando grande, puedes usar MDF de 10-16 mm. Para bartop, MDF de 16 mm suele ser buena opción. Para full-size, MDF de 16-19 mm da más rigidez.

3.2. Herramientas necesarias

Para un montaje casero:

- Taladro
- Broca de corona de 28 mm o 30 mm para botones
- Broca para tornillos
- Sierra de calar
- Lijadora o papel de lija
- Destornillador
- Escuadra
- Regla metálica
- Cinta métrica
- Sargentos o mordazas
- Cola para madera
- Tornillos
- Cúter
- Pistola de silicona caliente, opcional

Para acabado más profesional:

Fresadora para T-molding
Sierra circular o de mesa
Plantillas de corte
Pintura imprimación
Rodillo de espuma
Vinilo adhesivo
Metacrilato cortado a medida

3.3. Medidas orientativas

No existe una medida única, pero estas referencias funcionan bien.

Consola arcade para TV

Ancho: 60-75 cm
Fondo: 25-35 cm
Alto: 10-18 cm
Panel superior inclinado: opcional

Bartop arcade

Ancho: 50-65 cm
Fondo: 40-55 cm
Alto: 55-75 cm
Pantalla: 17"-19"
Panel de control: 2 jugadores

Full-size

Ancho: 60-75 cm
Fondo: 60-90 cm
Alto: 160-180 cm
Pantalla: 24"-32"
Panel de control: 1 o 2 jugadores

Lo más importante es que el panel de control sea cómodo. Debe haber espacio entre los dos jugadores, distancia suficiente entre joystick y botones, y reposo para las manos.

3.4. Distribución del panel de control

Para dos jugadores, un diseño típico:

Joystick jugador 1 a la izquierda
6 botones jugador 1 a la derecha del joystick
Joystick jugador 2 a la derecha
6 botones jugador 2 a la derecha de su joystick
Start y Coin en el centro o parte superior
Hotkey oculto o separado

Distancias aproximadas:

Botones arcade: agujero de 28 mm o 30 mm, según modelo
Separación entre botones: 35-38 mm entre centros
Distancia joystick-botones: 8-11 cm aproximadamente

Antes de taladrar, imprime una plantilla o dibuja el panel en papel. Coloca las manos encima y comprueba si la postura es cómoda.

3.5. Pantalla y bezel

El bezel es el marco que rodea la pantalla. Puedes hacerlo con:

Cartón pluma negro

- MDF fino
- Metacrilato ahumado
- Vinilo negro

Un buen bezel hace que el monitor parezca integrado y no simplemente “pegado” al mueble.

Para sujetar la pantalla puedes usar:

- Soporte VESA
- Listones internos
- Escuadras metálicas
- Piezas impresas en 3D

Algunos proyectos documentan incluso el uso de piezas impresas en 3D para sujetar pantallas dentro del mueble y ajustar la orientación. (github.com)

3.6. Marquesina iluminada

La marquesina es el panel superior con el nombre de la máquina. Puedes hacerla con:

- Metacrilato translúcido
- Vinilo impreso
- Tira LED interior
- Perfil de aluminio o listones
- Interruptor independiente, opcional

No es obligatoria, pero da un aspecto mucho más profesional, sobre todo en bartop y full-size.

3.7. Acabado visual

Opciones:

- Pintura negra satinada
- Vinilo lateral personalizado
- T-molding en cantos
- Metacrilato sobre panel de control
- Pegatinas retro
- Luz LED ambiental

Si quieres un resultado premium, el orden ideal sería:

- Lijar
- Aplicar imprimación
- Pintar
- Colocar vinilo
- Instalar T-molding
- Montar controles
- Colocar metacrilato protector

4. Software, emuladores y configuración

4.1. Instalación básica

El flujo típico con Raspberry Pi sería:

- Descargar RetroPie o Batocera
- Grabar la imagen en microSD
- Insertar microSD en Raspberry Pi
- Conectar HDMI, teclado y mandos
- Arrancar sistema
- Configurar controles
- Añadir juegos legales

Probar emuladores
Ajustar resolución, audio y aspecto de pantalla

La guía oficial de RetroPie explica la instalación inicial desde imagen, y varias guías rápidas actuales siguen el método de Raspberry Pi Imager para grabar el sistema en la tarjeta. (retropie.org.uk)

4.2. Configuración de controles

Cuando uses encoder USB, el sistema normalmente lo detectará como mando. En RetroPie o Batocera tendrás que mapear:

Arriba
Abajo
Izquierda
Derecha
A
B
X
Y
L
R
Start
Select/Coin
Hotkey

En MAME, algunos emuladores permiten abrir el menú interno y ajustar controles por juego. La documentación de RetroPie para MAME indica que el menú de MAME puede abrirse con TAB y que la configuración de controles puede guardarse en archivos de configuración específicos. (retropie.org.uk)

4.3. ROMs y legalidad

Este punto es importante. Técnicamente puedes montar el sistema, pero los juegos tienen derechos de autor.

MAME explica que para obtener ROMs legalmente puedes comprar licencias, usar ROMs liberadas oficialmente para uso no comercial o dumppear tus propias placas arcade originales. También deja claro que copiar software sin permiso del propietario de derechos no es una “zona gris” legal. (docs.mamedev.org)

Para un artículo serio, conviene decirlo así:

El proyecto arcade casero es legal como hardware y sistema de emulación, pero debes usar juegos, BIOS y ROMs

5. Lista completa de componentes recomendados

Para consola arcade plug-and-play

Raspberry Pi 4 o mini-PC pequeño
microSD 64/128 GB o SSD
Fuente de alimentación
Cable HDMI
Caja de MDF o madera
2 joysticks arcade
12 botones principales
2 botones Start
2 botones Coin/Select
1 o 2 encoder USB

- Cables faston/Dupont
- Tornillos y separadores
- Ventilador pequeño, opcional
- Botón de encendido, opcional
- Vinilo o pintura
- Metacrilato superior, opcional

Para bartop arcade

- Raspberry Pi 4, mini-PC o placa compatible
- microSD/SSD
- Monitor 17"-19"
- Altavoces
- Amplificador pequeño
- Fuente de alimentación
- Cable HDMI
- MDF 16 mm
- Metacrilato para pantalla y panel
- 2 joysticks
- 12 botones principales
- Botones Start/Coin/Hotkey
- Encoder USB
- Cableado completo
- Interruptor general
- Regleta interna
- Rejillas de ventilación
- Ventilador
- T-molding
- Vinilos decorativos
- Bisagras o panel trasero desmontable
- Tornillos, cola y escuadras

Para arcade full-size

- Mini-PC o Raspberry Pi potente
- Monitor 24"-32"
- MDF 16/19 mm
- Estructura reforzada
- Panel de control amplio
- 2 joysticks de calidad
- Botones arcade profesionales
- Encoder IPAC2 o USB de calidad
- Sistema de audio interno
- Marquesina iluminada
- Tira LED
- Entrada IEC con interruptor
- Regleta interna
- Ventiladores
- Ruedas con freno, opcional
- Vinilo lateral completo
- T-molding
- Puerta trasera de mantenimiento
- Sistema de cierre o pestillo

6. Orden recomendado de montaje

Fase 1: planificación

- Elegir formato: plug-and-play, bartop o full-size
- Decidir número de jugadores
- Elegir pantalla o TV externa
- Elegir Raspberry Pi, mini-PC o placa arcade
- Buscar plano o diseñar medidas

Hacer presupuesto
Comprar componentes

Fase 2: construcción del mueble

Dibujar piezas en MDF
Cortar laterales, base, frontal, trasera y panel de control
Lijar cantos
Presentar piezas sin montar
Marcar agujeros de botones y joystick
Taladrar panel de control
Hacer hueco de pantalla si lleva monitor
Montar estructura con cola y tornillos
Preparar acceso trasero para mantenimiento

Fase 3: acabado

Lijar toda la caja
Aplicar imprimación
Pintar o vinilar
Colocar T-molding si procede
Instalar metacrilato
Colocar marquesina si existe
Montar pantalla

Fase 4: electrónica

Instalar Raspberry Pi o mini-PC
Fijar encoder USB
Montar joysticks y botones
Conectar botones al encoder
Conectar encoder al sistema
Instalar altavoces
Conectar pantalla
Ordenar cableado con bridas
Preparar alimentación
Comprobar ventilación

Fase 5: software

Instalar RetroPie, Batocera o sistema elegido
Configurar idioma, WiFi y mandos
Configurar resolución de pantalla
Configurar audio
Añadir juegos legales
Probar cada sistema
Ajustar controles por emulador
Crear copia de seguridad

7. Errores comunes al montar tu propio arcade

Comprar botones y joysticks demasiado baratos

Ahorrar demasiado aquí suele salir caro. Los controles son lo que más vas a tocar. Si tienen mala respuesta, toda la experiencia se siente pobre.

No dejar acceso de mantenimiento

Siempre debe haber una tapa trasera, bisagra o sistema que te permita abrir el mueble. Tarde o temprano tendrás que tocar cables, tarjeta SD, encoder o pantalla.

No probar la electrónica antes de cerrar el mueble

Antes de atornillar todo definitivamente, prueba:

- Joysticks
- Botones
- Audio
- Pantalla
- Sistema operativo
- Temperatura
- Carga de juegos

No ventilar el interior

Un mueble cerrado acumula calor. Deja rejillas y, si hace falta, ventilador.

No planificar bien el panel de control

Un panel incómodo arruina el proyecto. Haz una plantilla en papel antes de taladrar.

Usar ROMs sin revisar su legalidad

El hardware DIY es una cosa; los juegos son otra. Usa contenido que puedas utilizar legalmente.

8. Tutoriales y recursos útiles para montar tu arcade

Aquí tienes recursos recomendados para el lector:

Recurso	Para qué sirve
RetroPie Docs - First Installation	Guía oficial para instalar RetroPie desde cero en Raspberry Pi. (retropie.org.uk)
RetroPie Docs - MAME	Configuración de MAME, controles y aspectos técnicos del emulador arcade. (retropie.org.uk)
Batocera - Supported Controllers	Información útil si eliges Batocera y necesitas configurar mandos o controles arcade. (wiki.batocera.org)
Batocera - DIY Arcade Controls	Guía para controles arcade DIY dentro de Batocera. (wiki.batocera.org)
The Geek Pub - Build a RetroPie Bartop Arcade Cabinet	Tutorial de construcción de bartop arcade con Raspberry Pi y MDF. (thegeekpub.com)
Instructables - 2-Player Bartop Arcade Machine	Proyecto bartop para dos jugadores con Raspberry Pi. (instructables.com)
Tiny Arcade Machines - Arcade Cabinet DIY Guide	Planos, listas de cortes, herramientas y guía para construir mueble arcade. (tinyarcademachines.com)
Bricogeek - Máquina Arcade con Raspberry Pi y RetroPie	Tutorial en español con enfoque DIY y madera. (blog.bricogeek.com)
MAME Legal Information / FAQ	Información importante sobre legalidad de ROMs y uso de juegos. (docs.mamedev.org)

Checklist final para montar tu propia consola arcade casera

Checklist técnica

- He decidido si voy a montar consola arcade, bartop o full-size.
- He elegido Raspberry Pi, mini-PC o placa arcade.
- Tengo microSD o SSD de calidad.
- Tengo fuente de alimentación estable.
- Tengo cable HDMI adecuado.
- He elegido sistema operativo: RetroPie, Batocera, Recalbox o Windows.
- He descargado el sistema desde una fuente oficial.
- Tengo teclado USB para la primera configuración.
- Tengo conexión WiFi o cable Ethernet.
- He preparado una copia de seguridad del sistema cuando funcione.

Checklist de controles

- Tengo 1 o 2 joysticks arcade.
- Tengo botones suficientes para cada jugador.
- Tengo botones Start y Coin/Select.
- Tengo botón Hotkey o función especial.
- Tengo encoder USB compatible.
- Tengo cables para todos los botones.
- He probado cada botón antes de cerrar el mueble.
- He configurado los controles dentro del sistema.
- He probado los controles dentro de MAME o el emulador elegido.

Checklist de pantalla y sonido

- He elegido TV externa o pantalla integrada.
- Si es bartop, tengo monitor 17"-19".
- Si es full-size, tengo monitor 24"-32".
- Tengo soporte o sistema de fijación para la pantalla.
- Tengo altavoces.
- Tengo amplificador si hace falta.
- He probado el volumen.
- He comprobado que el sonido sale por HDMI, jack o USB correctamente.

Checklist de bricolaje

- Tengo plano o medidas claras.
- Tengo MDF, contrachapado o madera adecuada.
- He marcado todas las piezas antes de cortar.
- He cortado laterales, base, frontal y trasera.
- He marcado el panel de control.
- He hecho los agujeros de botones con broca de corona.
- He lijado los cantos.
- He montado la estructura con cola y tornillos.
- He dejado una tapa de mantenimiento.
- He preparado ventilación.
- He pintado o vinilado el mueble.
- He colocado T-molding o protección de cantos si procede.
- He instalado metacrilato o bezel.

Checklist de seguridad

- No he dejado cables sueltos cerca de ventiladores.
- No he manipulado fuentes abiertas si no sé hacerlo.
- Uso regleta o fuente de calidad.
- El interruptor general está accesible.
- La ventilación funciona.

- El sistema no se calienta demasiado tras 30-60 minutos de uso.
- La pantalla está bien fijada.
- El mueble es estable y no vuelca.

Checklist legal

- Entiendo que el hardware arcade DIY es legal.
 - Uso ROMs, BIOS y juegos que tengo derecho a utilizar.
 - No vendo máquinas con juegos protegidos sin licencia.
 - He revisado fuentes legales o juegos liberados oficialmente.
-

Conclusión

La mejor forma de montar tu propio arcade casero es empezar por un proyecto realista. Si es tu primera vez, una consola arcade plug-and-play o un bartop de dos jugadores es mucho más recomendable que lanzarte directamente a una recreativa full-size.

La clave está en no improvisar: elige bien el formato, compra controles decentes, prepara un panel cómodo, deja acceso de mantenimiento y configura el sistema con calma. Con una Raspberry Pi o un mini-PC, joysticks arcade, botones, encoder USB y un mueble bien planteado, puedes crear una máquina arcade doméstica muy superior a muchas soluciones comerciales baratas.